**Задание:** Создайте прототип мобильного приложения по вариантам, добавив свой

вариант 3-го экрана приложения:

**Инструменты:**

Экран first activity:

Открываем prototype,выбираем группу объектов под названием «кнопка». Ей мы придаем функцию через нажатие на нее для переход на экран Second activity. Переход выполнен в smart-animate,скорость перехода-300ms.

Экран second activity:

На данном экране